

Walking Impairment Questionnaire (WIQ)

Loopafstanden:

Zet een kringetje om de moeilijkheidsgraad die voor U het beste omschrijft hoe het in de afgelopen week ging de beschreven afstanden te lopen zonder te stoppen.

Afstand	Geen probleem	Klein probleem	Behoorlijk probleem	Ernstig probleem	Onmogelijk
Binnenshuis lopen	4	3	2	1	0
50 meter	4	3	2	1	0
100 meter	4	3	2	1	0
200 meter	4	3	2	1	0
275 meter	4	3	2	1	0
500 meter	4	3	2	1	0
1000 meter	4	3	2	1	0

Loopsnelheid:

Zet een kringetje om de moeilijkheidsgraad dat voor U het beste omschrijft hoe het in de afgelopen week ging om de beschreven snelheid te lopen zonder te stoppen.

Afstand	Geen probleem	Klein probleem	Behoorlijk probleem	Ernstig probleem	Onmogelijk
100 meter langzaam	4	3	2	1	0
100 meter normaal	4	3	2	1	0
100 metersnel	4	3	2	1	0
100 meter rennend	4	3	2	1	0

Trap lopen:

Zet een kringetje om de moeilijkheidsgraad die voor U het beste omschrijft hoe het in de afgelopen week ging het beschreven aantal trappen te lopen zonder te stoppen.

Trappen	Geen probleem	Klein probleem	Behoorlijk probleem	Ernstig probleem	Onmogelijk
Één trap op lopen	4	3	2	1	0
Twee trappen op lopen	4	3	2	1	0
Drie trappen op lopen	4	3	2	1	0

Likert scoring system Walking Impairment Questionnaire

Domein afstand	Antwoord vragenlijst	Vermenigvuldigd met	
Binnenhuis lopen		* 7	= ...
50 meter		* 50	= ...
100 meter		* 100	= ...
200 meter		* 200	= ...
275 meter		* 275	= ...
500 meter		* 500	= ...
1000 meter		* 1000	= ...
			+

Tussenscore = ...
Score domein afstand = Tussenscore / 8528

Domein snelheid	Antwoord vragenlijst	Vermenigvuldigd met	
100 meter langzaam	...	* 2	= ...
100 meter normaal	...	* 4	= ...
100 meter snel	...	* 6	= ...
100 meter rennend	...	* 8	= ...
			+

Tussenscore = ...
Score domein snelheid = Tussenscore / 80

Domein trap lopen	Antwoord vragenlijst	Vermenigvuldigd met	
Één trap op lopen	...	* 13	= ...
Twee trappen op lopen	...	* 26	= ...
Drie trappen op lopen	...	* 39	= ...
			+

Tussenscore = ...
Score domein trap lopen = Tussenscore / 312

WIQ score totaal	
Domein afstand	= ...
Domein snelheid	= ...
Domein traplopen	= ...
	+

Tussenscore = ...
WIQ score totaal = Tussenscore / 3